

BOISKO - PRZEPISY GRY :

Przepisy gry w rozgrywkach organizowanych przez "Urząd Gminy Przodkowo" są identyczne jak te organizowane przez PZPN z kilkoma jednak wyjątkami :

1. Skrócony czas gry oraz zmniejszona liczba zawodników na boisku (opisano poniżej)
2. Zawodnicy wprowadzają piłkę z autu do gry nogą z linii autowej
3. Brak "spalonych"
4. Brak "autów bramkowych" - (opisano poniżej: "rzut od bramki")
5. Zmiany lotne (dokonywane tylko i wyłącznie w strefie zmian wyznaczonej przez sędziego)
6. Zawodnik może grać tylko w jednej drużynie
7. Obowiązują jednolite koszulki z widocznymi numerami na koszulkach (jednolite spodenki nie są wymagane)
8. Obowiązuje gra w obuwiu dostosowanym do gry na sztucznej trawie (zakazuje się gry w tzw. "wkrętach")

Szczegółowe przepisy gry w piłkę nożną :

I. BOISKO

1. Rozgrywki odbywają się na boisku sportowym o sztucznej nawierzchni oraz powierzchni nieco mniejszej od wymiarowego boiska do piłki nożnej.

2. Zespoły występują w składach 6 OSOBOWYCH (bramkarz + 5 zawodników w polu).

- Gra może być rozpoczęta w sytuacji gdy drużyna liczy 4 zawodników.

- Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska (zawodnicy wykluczeni nie mogą powrócić do gry) w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż czterech zawodników, zawody należy zakończyć.

- Ilość zmian zawodników z pola podczas trwania zawodów jest nieograniczona. Zawodnik, który został zmieniony może powtórnie wrócić na boisko podczas kolejnej zmiany. Zmiany mogą odbywać się tylko w określonej przez sędziego strefie zmian. Zawodnik wchodzący nie może wejść na boisko wcześniej niż zawodnik je opuszczający, całkowicie nie przekroczy linii bocznej boiska.

- Bramkarz może zmienić się z każdym zawodnikiem, jednak następuje to jedynie w czasie przerwy w grze i zawsze za zgodą sędziego.

3. Czas gry 2 x 20 min z 2 minutową przerwą.

- sędzia może opóźnić rozpoczęcie spotkania maksymalnie o 5 minut od wyznaczonego terminu.

4. Zawodnicy muszą występować w strojach sportowych (koszulki w jednakowych kolorach z widocznymi numerami zawodników) i w obuwiu sportowym przystosowanym do gry na sztucznej nawierzchni (wykluczona jest gra w butach "wkrętach")

Zawodnik nie może nosić na sobie czegokolwiek, co mogłoby zagrozić bezpieczeństwu innych zawodników.

II. PRZEPISY

1. W czasie gry zabrania się:

- Atakowania przeciwnika w sposób gwałtowny lub niebezpieczny.
- Wybijania piłki trzymanej przez bramkarza.
- „Kopania” piłki po gwizdku sędziego.

1. 1 Gra bramkarza:

· W przypadku gdy bramkarz wprowadza do gry piłkę, która opuściła boisko lub jest w jej posiadaniu po dośrodkowaniu czy zagraniu od zawodnika drużyny przeciwnej może zagrać ją do własnego zawodnika na dwa sposoby:

- zagrywa ją ręką w pole gry
- może zagrać piłkę nogą po uprzednim opuszczeniu jej na ziemię (wykluczone jest zagranie piłki po uprzednim "koźle")

Każde inne wprowadzenie lub zagranie piłki do gry przez bramkarza będzie karane rzutem wolnym pośrednim na korzyść drużyny przeciwnej. W takim przypadku rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinięcia

· Bramkarz nie wybija autów bramkowych. Opuszczona przez bramkarza piłka na placu gry jest automatycznie wprowadzona do gry co oznacza, iż zawodnicy drużyny przeciwnej mogą ją atakować.

2. Rzut karny

Punkt karny wyznacza się w odległości 9 metrów od środka linii bramkowej w równej odległości od obu słupków bramkowych.

3. Rzut wolny bezpośredni

Jeżeli z rzutu wolnego bezpośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika - bramka jest uznana.

4. Rzut wolny pośredni

Bramka może być zdobyta jedynie wtedy, gdy będąca w grze piłka przed wpadnięciem do bramki dotknie innego zawodnika.

4.1

Mur ustawia drużyna broniąca i musi być oddalony od piłki minimum 5 metrów

5. Naruszenia /sankcje

5.1. Zawodnik zostaje napominany jeśli:

- Uporczywie narusza przepisy gry.
- Gestem lub słownie okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego.
- Zachowuje się niesportowo.

5.2. Zawodnik zostanie ukarany żółtą kartką , jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje swoje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym, rzutem wolnym lub rzutem z autu

Za jakiegokolwiek z powyższych przewinień przyznany jest drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z miejsca wykroczenia.

Jeżeli było to w obrębie pola karnego, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinięcia.

6. Przewinienia karane wykluczeniem z gry

Zawodnik musi być wykluczony z gry i zobaczyć czerwoną kartkę, jeżeli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:

- 6.1. zachowuje się w sposób wybitnie niesportowy (gestem lub słownie krytykuje oraz okazuje niezadowolenie z decyzji sędziego).
- 6.2. zachowuje się i gra w sposób gwałtowny i brutalny.
- 6.3. po raz wtóry zachowuje się nie sportowo, będąc już uprzednio ukaranym napomnieniem.
- 6.4. pluje na przeciwnika lub inną osobę,
- 6.5. używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
- 6.6. pozbawia drużynę przeciwną bramki, lub oczywistej szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając piłkę ręką / nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym /,
- 6.7. pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika, popełniając przewinienie karane rzutem wolnym lub rzutem karnym,

„Żółta kartka” jest traktowana jako upomnienie.

„Czerwona kartka” jest traktowana jako kara wykluczająca zawodnika do końca danego spotkania. Jeśli drużyna ukaranego zawodnika utraci bramkę, może uzupełnić skład poprzez wprowadzenie do gry **innego zawodnika** – ukarany musi odbyć swoją karę do końca. Jeśli drużyna ukaranego zawodnika po upływie 5 minut nie straci bramki, na placu gry może pojawić się inny zawodnik.

WAŻNE!

W przypadku czynnego znieważenia sędziego lub zawodnika drużyny przeciwnej (uderzenie, kopnięcie .), sędzia natychmiast zakończy zawody. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinął.

Zawodnik, który popełnił powyższe przewinienie jest wykluczony z dalszych gier do czasu podjęcia odpowiedniego rozstrzygnięcia przez organizatora zawodów.

„Nie ma żadnego usprawiedliwienia za niesportowe zachowanie zawodnika wobec sędziego lub innego zawodnika”.

Rozstrzygnięcia

7. Czerwona kartka, sankcje

Zawodnik wykluczony, nie może powrócić do gry ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych.

Zawodnik rezerwowy może wejść do gry po upływie 5 minut od momentu wykluczenia współpartnera, o ile wcześniej nie utraci bramki.

Uzupełnienie składu wymaga zgody sędziego prowadzącego spotkanie i może nastąpić tylko w przerwie w grze.

Długość kary dla zawodnika na kolejne mecze ligowe ustala organizator wraz z arbitrem prowadzącym to spotkanie.

8. Rzut z autu

Rzut z autu jest sposobem wznowienia gry przez zawodnika.

Z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki.

Rzut z autu przyznaje się dla drużyny przeciwnej zawodnikowi, który jako ostatni dotknął piłki, z miejsca gdzie piłka całym swym obwodem, na podłożu lub w powietrzu przekroczyła linię boczną.

Rzut z autu wykonuje się nogą z miejsca, w którym piłka opuściła linię boczną stawiając ją na linii, lub za linią.

8.1 Wykonawca rzutu z autu:

·w momencie wprowadzania piłki do gry piłka musi stać w bezruchu..

Zawodnicy drużyny przeciwnej:

·znajdują się przynajmniej 1 metr od miejsca wykonania rzutu.

8.2. Postępowanie:

·piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta nogą na pole gry.

8.3. Naruszenia / sankcje

Wprowadzenie piłki z autu powtarza zawodnik drużyny przeciwnej, gdy:

- zostanie wykonany nieprawidłowo,
- zostanie wykonany z innego miejsca niż tego, gdzie piłka przekroczyła linię boczną,
- nie jest wykonany w ciągu 5 sekund od chwili wejścia w posiadanie piłki,
- nastąpi jakiegokolwiek inne naruszenie przepisów.

9. RZUT OD BRAMKI – wznowienie od bramki

Rzut od bramki jest sposobem wznowienia gry.

Bramkarz wyrzuca piłkę ręką lub wprowadzą ją do gry nogą po uprzednim opuszczeniu jej na placu gry poza pole karne. Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z wznowienia gry od bramki.

9.1. Rzut od bramki przyznaje się, gdy:

·piłka całym swym obwodem, dotknięta ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, przekroczy linię bramkową zarówno po

podłożu jak i w powietrzu, a bramka nie zostanie zdobyta.

9.2. Postanowienia:

·piłka zostaje wyrzucona lub wykopnięta po uprzednim opuszczeniu jej na pole gry przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego,

- po opuszczeniu piłki przez bramkarza na plac gry, zawodnicy przeciwnej mogą ją atakować gdyż piłka została wprowadzona do gry przez bramkarza.

- piłka jest w grze, gdy bramkarz wyrzuci ją w pole lub postawi na placu gry.

9.3. Naruszenia / sankcje

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, piłka nie zostanie dotknięta przez innego zawodnika drużyny przeciwnej bramkarz nie może chwycić piłkę rękoma.

- drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia. Jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to

rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia.

10. Piłka poza grą

Piłka jest poza grą, gdy:

- całym obwodem przekroczy linię bramkową lub linię boczną zarówno na ziemi jak i w powietrzu,

- gra została przerwana przez sędziego,